



## POTAPLJANJE LADJIC

**Potrebuješ:** enega soigralca in narisani 2 tabeli (8 x 8 polj) za vsakega na svojem listu.

### TVOJE PODROČJE

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

### NASPROTNIKOVO PODROČJE

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

**Navodila:** Oba s soigralcem si narišita vsak na svojem listu v svojo tabelo (tvoje področje) ladje in sicer toliko ladij in iz toliko kvadratkov kot je prikazano spodaj in to vodoravno ali navpično in jih pobarvajta. Ladje se med seboj ne smejo dotikati.

1 x letalonosilko

--	--	--	--	--

1 x bojno ladjo

--	--	--	--

1 x podmornico

--	--	--

2 x rušilec

--	--

**Potek igre:** Igralca morata med seboj skrivati svoj list (najbolje, da ga med obema tabelama zapogneta).

Kdo bo prvi začel igro je stvar dogovora.

Prvi igralec pove polje (na primer **D,4**) soigralec pa mora pogledati na svojem listu v tabelo **TVOJE PODROČJE** in povedati ali je tam morje ali je ladja zadeta. Če je zadetek, še nadaljuje z ugibanjem, dokler ladje ne zgreši. Šele nato ugiba soigralec. Vsa polja soigralca pa si morata označevati v tabeli **NASPROTNIKOVO PODROČJE**. Če zadeneš morje, si na tem polju nariši križec, če zadeneš ladjo, si pobarvaj kvadrateg. Zmaga tisti, ki soigralcu prej potopi vse ladje.

