



## RISTANC

Na tla narišeš **polje**, kot ga vidiš spodaj.

**Kamenček** vržeš v prvo polje ter skačeš po eni nogi po enojnih ter dveh nogah v dvojnih kvadratih.

Na vrhu v desetki se lahko spočiješ ter se na enak način vrneš na izhodišče, vmes pa pobereš svoj kamenček.

Tako nadaljuješ po naslednjih številkah.

Če kamenček ne pade v pravi kvadrat ali v enojnem kvadratu stopiš na tla tudi z drugo nogo, je v igri drugi igralec.

Zmaga igralec, ki uspešno zaključi s sedmico. 😊

